

Мастер-класс по изготовлению модуля - лепбука для игры «Путешествие на поезде».

Замысел и создание этого игрового модуля произошли не случайно. Осуществляю свою деятельность в частном детском саду ОАО РЖД. В развивающей предметно-пространственной среде (РППС) обязательно должен присутствовать Центр «Юного железнодорожника».

Цель: создать для воспитанников средней группы, такой модуль, который с помощью игры может расширить представления детей о железнодорожных профессиях и работе железной дороги в целом.

Задачи для достижения цели:

-научить детей выбирать на карте станции для поездки (запоминание геометрических фигур);

-закрепить знания, как и где приобретать билет в кассе: закрепление счета (посчитать, какая по счету станция нужна, сколько надо геометрических фигур для «оплаты поезда»);

-развивать внимание при выборе цели путешествия;

-воспитывать навыки культурного общения в путешествии.

Задумка была в том, чтоб сделать открывающуюся на вокзале кассу, где можно посадить кассира. Вывесить схему движения поездов с обозначением станций. Станции обозначить геометрическими фигурами, для закрепления в памяти места, куда дети хотят поехать, и четкого понимания "стоимости проезда", например,: поездка на озеро (круг), стоит билет три кружка. Были разработаны правила игры, сделаны небольшие дидактические игры на железнодорожную тематику, для тех, кто "ожидает на вокзале". Каждый ребёнок получал своего «аватара», которого он мог поместить в вагон поезда.

Оборудование и материалы для создания модуля:

Лист фанеры 40×40, петли для создания каркаса модуля. Лист был распилен на три части: основную и две дверцы. Части обработаны для безопасного пользования. Далее были заламинированы картинки для оклейки каркаса, аватары, правила игры, дидактические игры, билеты. Оставалось только обклеить модуль, прикрепить прозрачные кармашки для хранения игр, правил игры, «аватаров», билетов. Были заготовлены небольшие геометрические фигуры из картона, чтоб дети могли выбрать нужные фигуры для «оплаты» путешествия. Игра рассчитана на 3-7 игроков.

Игра началась! Модуль выставляется на стол, выкладывается по кругу железная дорога с поездом, игроки располагаются вокруг, с аватарами, которых помещают после покупки билета в вагон, "кассир" за кассой «продает» билеты. Поезд трогается в путь...

Воспитанникам игра очень понравилась, они быстро сориентировались в выборе поездки, «покупке» билета. Когда дети «доезжали» до выбранной станции, они «выходили из вагона», могли подвигаться, и тут можно было пофантазировать, и поиграть, например, в «отдых на озере». Закрепились и расширились представления детей о работе железной дороги. Игра

способствует социально-коммуникативному, познавательному развитию дошкольников.



